
ОБЩИЕ ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ

УДК 517.968.2

КОЛЛОКАЦИОННО-ВАРИАЦИОННЫЕ ПОДХОДЫ ЧИСЛЕННОГО РЕШЕНИЯ ИНТЕГРАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ ВОЛЬТЕРРА ПЕРВОГО РОДА¹⁾

© 2025 г. М. В. Булатов^{1,*}

¹664033 Иркутск, ул. Лермонтова, 134, Институт динамики систем
и теории управления им. В.М. Матросова СО РАН, Россия

*e-mail: mvbul@icc.ru

Поступила в редакцию 14.02.2024 г.

Переработанный вариант 28.08.2024 г.

Принята к публикации 26.09.2024 г.

Рассмотрены линейные уравнения Вольтерра первого рода. Выделен класс таких задач, которые имеют единственное решение, для численного решения которых предложены коллокационно-вариационные методы. Суть данных алгоритмов заключается в том, что приближенное решение находят в узлах равномерной сетки (условие коллокации), которые дают недоопределенную систему линейных алгебраических уравнений. Полученную таким образом систему дополняют условием минимума целевой функции, которая аппрокси-мирует квадрат нормы приближенного решения. В итоге получают задачу квадратичного программирования: целевая функция (квадрат нормы приближенного решения) — квадратичная, ограничения (условия коллокации) — равенства. Данная задача решается методом множителей Лагранжа. Детально рассмотрены достаточно простые методы третьего порядка. Приведены результаты расчетов тестовых задач. Обсуждается дальнейшее развитие данного подхода для численного решения других классов интегральных уравнений. Библ. 12. Табл. 4.

Ключевые слова: интегральные уравнения Вольтерра, квадратурные формулы, коллокация, метод множите-
лей Лагранжа.

DOI: 10.31857/S0044466925010016, EDN: CDHTSA

1. ВВЕДЕНИЕ

Статья посвящена численному решению линейных интегральных уравнений Вольтерра вида

$$\int_0^t K(t, \tau)x(\tau) d\tau = f(t), \quad 0 \leq \tau \leq t \leq 1, \quad (1)$$

где $f(t)$ и $K(t, \tau)$ — заданные функции с достаточно гладкими элементами, $x(t)$ — искомая функция. При

$$K(t, t) \neq 0 \quad \forall t \in [0, 1], \quad f(0) = 0, \quad (2)$$

и непрерывных функциях $K(t, t), K'_t(\tau, t)|_{\tau=t}, f'(t)$ существует единственное непрерывное решение данной задачи (см., например, [1], [2]).

Подходы к численному решению уравнения (1) с условием (2) можно найти в монографиях [4]–[6] (колло-
кационные и многошаговые методы), [7] (блочные методы), диссертации [8]. В [9] представлены результаты по
данной тематике и трудности, которые возникают при разработке методов решения уравнения (1).

В настоящей работе предложены одношаговые методы решения обозначенных задач, которые себя отлич-
но зарекомендовали при решении дифференциально-алгебраических уравнений (см. [10] и приведенную там
библиографию) и являются обобщением статьи [11].

¹⁾ Работа выполнена при финансовой поддержке РНФ (код проекта № 22-11-00173).

2. КВАДРАТУРНЫЕ ФОРМУЛЫ И АЛГОРИТМЫ

При построении методов решения исходной задачи нам потребуются некоторые результаты из теории приближенного интегрирования. Подробно остановимся на четырехточечных квадратурных формулах третьего порядка, которые потребуются для дальнейшего изложения.

Зададим на отрезке $[0, 1]$ равномерную сетку $t_i = ih$, $i = 0, 1, \dots, N$, $h = 1/N$, и положим, что для достаточно гладкой функции $g(t)$ известно $g(t_i)$. Тогда

$$\int_{t_{i-3}}^{t_i} g(t) dt \approx h[b_1 g_{i-3} + b_2 g_{i-2} + b_3 g_{i-1} + b_4 g_i], \quad (3)$$

$$\int_{t_{i-3}}^{t_{i-1}} g(t) dt \approx h[a_1 g_{i-3} + a_2 g_{i-2} + a_3 g_{i-1} + a_4 g_i], \quad (4)$$

где коэффициенты a_j, b_j , $j = \overline{1, 4}$, удовлетворяют условиям третьего порядка, т.е. квадратурные формулы (3), (4) точны для любых полиномов степени не выше трех.

Опуская элементарные выкладки, получим, что данные коэффициенты являются решением СЛАУ

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 4 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \\ a_4 & b_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 4.5 \\ 8/3 & 9 \end{pmatrix}. \quad (5)$$

Полагая в (5) $a_1 = a$, $b_1 = b$ — свободные параметры, получим, что решением СЛАУ (5) являются

$$(a_1, a_2, a_3, a_4) = (a, 7/3 - 3a, -2/3 + 3a, 1/3 - a), \quad (6)$$

$$(b_1, b_2, b_3, b_4) = (b, 2.25 - 3b, 3b, 0.75 - b). \quad (7)$$

Приступим к описанию методов приближенного решения ИУВ (1) предполагая, что $x_0 = x(0)$ задано или заранее вычислено. Данные алгоритмы основаны на квадратурных формулах (3) и (4) с коэффициентами, удовлетворяющими соотношениям (6) и (7) соответственно. Для простоты изложения положим N кратно трем и обозначим

$$f_i = f(t_i), \quad K_{ij} = K(t_i, t_j), \quad x_i \approx x(t_i).$$

В этом случае для уравнения (1) будем иметь

$$\begin{aligned} \int_0^{t_{i-1}} K(t_{i-1}, \tau) x(\tau) d\tau &= \int_0^{3h} K(t_{i-1}, \tau) x(\tau) d\tau + \int_{3h}^{5h} K(t_{i-1}, \tau) x(\tau) d\tau + \cdots + \int_{t_{i-3}}^{t_{i-1}} K(t_{i-1}, \tau) x(\tau) d\tau = \\ &= h[b_1 K_{i-1,0} x_0 + b_2 K_{i-1,1} x_1 + b_3 K_{i-1,2} x_2 + b_4 K_{i-1,3} x_3] + (b_1 K_{i-1,3} x_3 + b_2 K_{i-1,4} x_4 + \\ &+ b_3 K_{i-1,5} x_5 + b_4 K_{i-1,6} x_6) + \cdots + (a_1 K_{i-1,i-3} x_{i-3} + a_2 K_{i-1,i-2} x_{i-2} + a_3 K_{i-1,i-1} x_{i-1} + a_4 K_{i-1,i} x_i) = \\ &= h \sum_{j=0}^{i-3} p_{ij} K_{i-1,j} x_j + h[a_1 K_{i-1,i-3} x_{i-3} + a_2 K_{i-1,i-2} x_{i-2} + a_3 K_{i-1,i-1} x_{i-1} + a_4 K_{i-1,i} x_i] = f_{i-1} \end{aligned} \quad (8)$$

и

$$\begin{aligned} \int_0^{t_i} K(t_i, \tau) x(\tau) d\tau &= \int_0^{3h} K(t_i, \tau) x(\tau) d\tau + \int_{3h}^{6h} K(t_i, \tau) x(\tau) d\tau + \cdots + \int_{t_{i-3}}^{t_i} K(t_i, \tau) x(\tau) d\tau = \\ &= h[(b_1 K_{i,0} x_0 + b_2 K_{i,1} x_1 + b_3 K_{i,2} x_2 + b_4 K_{i,3} x_3) + (b_1 K_{i,3} x_3 + b_2 K_{i,4} x_4 + b_3 K_{i,5} x_5 + b_4 K_{i,6} x_6) + \cdots + (b_1 K_{i,i-3} x_{i-3} + \\ &+ b_2 K_{i,i-2} x_{i-2} + b_3 K_{i,i-1} x_{i-1} + b_4 K_{i,i} x_i)] = h \sum_{j=0}^{i-3} p_{ij} K_{i,j} x_j + h[b_1 K_{i,i-3} x_{i-3} + b_2 K_{i,i-2} x_{i-2} + b_3 K_{i,i-1} x_{i-1} + b_4 K_{i,i} x_i] = f_i, \end{aligned} \quad (9)$$

$$i = 3, 6, 9, \dots, N.$$

Точки t_{i-1} и t_i будем называть коллокационными точками или узлами коллокации.

Полагая $x(0) = x_0$ заданным и используя вышеприведенные квадратурные формулы, получим, что x_{i-2} , x_{i-1} и x_i являются решением СЛАУ

$$\begin{pmatrix} ha_2 K_{i-1,i-2} & ha_3 K_{i-1,i-1} & ha_4 K_{i-1,i} \\ hb_2 K_{i,i-2} & hb_3 K_{i,i-1} & hb_4 K_{i,i} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{i-2} \\ x_{i-1} \\ x_i \end{pmatrix} = -h \begin{pmatrix} \sum_{j=0}^{i-3} p_{ij} K_{i-1,j} x_j + a_1 K_{i-1,i-3} x_{i-3} \\ \sum_{j=0}^{i-3} p_{ij} K_{i,j} x_j + b_1 K_{i,i-3} x_{i-3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} f_{i-1} \\ f_i \end{pmatrix}$$

или в векторно-матричном виде

$$A_i X_i = B_i, \quad (10)$$

где

$$A_i = \begin{pmatrix} ha_2 K_{i-1,i-2} & ha_3 K_{i-1,i-1} & ha_4 K_{i-1,i} \\ hb_2 K_{i,i-2} & hb_3 K_{i,i-1} & hb_4 K_{i,i} \end{pmatrix}, \quad X_i = (x_{i-2}, x_{i-1}, x_i)^T,$$

$$B_i = -h \begin{pmatrix} \sum_{j=0}^{i-3} p_{ij} K_{i-1,j} x_j + a_1 K_{i-1,i-3} x_{i-3} \\ \sum_{j=0}^{i-3} p_{ij} K_{i,j} x_j + b_1 K_{i,i-3} x_{i-3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} f_{i-1} \\ f_i \end{pmatrix}.$$

Данные системы имеют размерность (2×3) , т.е. являются недоопределенными.

Будем смотреть на СЛАУ (10) как на ограничения типа равенств для поиска минимума квадрата нормы приближенного решения $y_i(t)$, $t \in [t_{i-3}, t_i]$, $y_{i+1}(t_i) = y_i(t_i)$, $t \in [t_{i-3}, t_i]$ $i = 3, 4, \dots, N$. В этом случае мы будем иметь задачу на условный минимум

$$\|y\|^2 \rightarrow \min \quad (11)$$

при ограничениях типа равенств (10).

Если норма функции $y(x_{i-3}, x_{i-2}, x_{i-1}, x_i, t)$ выбрана неудачно, например, в пространстве непрерывных или непрерывно-дифференцируемых функций, то задача (11) с ограничениями (10) будет достаточно сложной, поэтому будем считать

1) $y(t) = L_3(x_{i-3}, x_{i-2}, x_{i-1}, x_i, t)$ — интерполяционный полином третьей степени, проходящий через точки (x_{i-m}, t_{i-m}) , $m = 0, 1, 2, 3$;

2)

$$\|y(t)\|^2 = \|L_3(\cdot)\|^2 = \sum_{m=0}^r \int_{t_{i-3}}^{t_i} L_3^{(m)}(t) L_3^{(m)}(t) dt, \quad 0 \leq r \leq 3. \quad (12)$$

Здесь мы ограничимся частным случаем (12), а именно, $r = 3$ и для вычисления определенного интеграла в формуле (12) воспользуемся какой-либо известной квадратурной формулой (см., например, [12]). Тогда имеем

$$\begin{aligned} \|L_3(\cdot)\|^2 &= \sum_{m=0}^3 \int_{t_{i-3}}^{t_i} L_3^{(m)}(x_{i-3}, x_{i-2}, x_{i-1}, x_i, t) L_3^{(m)}(x_{i-3}, x_{i-2}, x_{i-1}, x_i, t) dt \approx \\ &\approx h \left[\left\| \sum_{m=0}^3 \alpha_m^0 x_{i-3+m} \right\|^2 + \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^1 x_{i-3+m})/h \right\|^2 + \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^2 x_{i-3+m})/h^2 \right\|^2 + \right. \\ &\quad \left. + \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^3 x_{i-3+m})/h^3 \right\|^2 \right] = \varphi(x_{i-2}, x_{i-1}, x_i), \end{aligned} \quad (13)$$

где $\sum_{m=0}^3 (\alpha_m^q x_{i-3+m})/h^q \approx x^{(q)}(\xi_i^p)$, $\xi_i^p \in [t_{i-3}, t_i]$, а норма конечномерного вектора здесь понимается как евклидова.

Коэффициенты α_m^q зависят от выбора квадратурной формулы и формулы приближенного вычисления $L_3^{(m)}(x_{i-3}, x_{i-2}, x_{i-1}, x_i, t)$.

Коэффициенты α_m^3 определены единственным образом из очевидного равенства $\Delta^3 x_i = (x_i - 3x_{i-1} + 3x_{i-2} - x_{i-3})$, т.е. $\alpha^3 = (1, -3, 3, -1)$.

Например, при $\bar{t} = t_{i-3}$ коэффициенты $\alpha^0 = (0, 0, 0, 1)$, $\alpha^1 = 1/6(2, -9, 18, -11)$, $\alpha^2 = (-1, 4, -5, 2)$.

При $\bar{t} = t_{i-2}$ коэффициенты $\alpha^0 = (0, 0, 1, 0)$, $\alpha^1 = 1/6(-1, 6, -3, -2)$, $\alpha^2 = (0, 1, -2, 0)$.

При $\bar{t} = t_{i-1}$ коэффициенты $\alpha^0 = (0, 1, 0, 0)$, $\alpha^1 = 1/6(2, 3, -6, 1)$, $\alpha^2 = (1, -2, 1, 0)$.

При $\bar{t} = t_i$ коэффициенты $\alpha^0 = (1, 0, 0, 0)$, $\alpha^1 = 1/6(11, -18, 9, -2)$, $\alpha^2 = (2, -5, 4, -1)$.

Таким образом, учитывая, что x_0 задано, на каждом отрезке интегрирования $[t_{i-3}, t_i]$, $i = 3, 4, \dots, N$, имеем задачу квадратичного программирования: найти минимум целевой функции $\varphi(x_{i-2}, x_{i-1}, x_i)$ при ограничениях типа равенств (10).

В силу того что умножение целевой функции (13) на произвольное ненулевое число не влияет на нахождение аргумента условного минимума, то данная задача эквивалентна задаче

$$\min \psi(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = h^6 \left\| \sum_{m=0}^3 a_m^0 x_{i-3+m} \right\|^2 + h^4 \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^1 x_{i-3+m})/h \right\|^2 + h^2 \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^2 x_{i-3+m})/h^2 \right\|^2 + \|\Delta^3 x_i\|^2 \quad (14)$$

с ограничениями (10).

Так как первое, второе и третье слагаемые в (14) содержат малые слагаемые порядка h^6, h^4, h^2 соответственно, то их можно отбросить (или часть из них). Например, ограничиваясь в (14) только третьим и четвертым слагаемым или только последним получим, две задачи математического программирования:

1) найти

$$\min \psi_1(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = h^2 \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^2 x_{i-3+m})/h^2 \right\|^2 + \|\Delta^3 x_i\|^2, \quad (15)$$

2) найти

$$\min \psi_2(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = \|\Delta^3 x_i\|^2 \quad (16)$$

при ограничениях типа равенств (10).

Задачи (15), (10) и (16), (10) можно решить методом множителей Лагранжа. Так как целевые функции (15) и (16) являются квадратичными, а ограничения (10) есть равенства, то решением данных задач является решение соответствующих СЛАУ. Например, решением задач (16) с ограничениями (10) является решение СЛАУ вида

$$\mathcal{A}_i X_i = \mathcal{B}_i, \quad (17)$$

где

$$\mathcal{A}_i = \begin{pmatrix} 3 & -3 & 1 \\ hb_2 K_{i-1,i-2} & hb_3 K_{i-1,i-1} & hb_4 K_{i-1,i} \\ ha_2 K_{i,i-2} & ha_3 K_{i,i-1} & ha_4 K_{i,i} \end{pmatrix}, \quad (18)$$

$$X_i = (x_{i-2}, x_{i-1}, x_i)^\top,$$

$$\mathcal{B}_i = (x_{i-3}, B_i^\top)^\top,$$

где вектор B_i определен по формуле (10).

Утверждение. Пусть для интегрального уравнения (1) выполнены условия:

1) элементы $K(t, \tau)$, $f(t)$ принадлежат классу $C_{[0,1]}^4$;

2) $K(t, t) \neq 0 \forall t \in [0, 1]$, $f(0) = 0$, $x_0 = x(0)$.

Тогда справедлива оценка $\|x_i - x(t_i)\| = O(h^3)$, $i = 3, 4, \dots, N$, где x_{i-2}, x_{i-1}, x_i являются решениями задач (17).

Доказательство основано на дискретном аналоге леммы Гронуолла–Беллмана (см. [3], [6]).

Отметим, что если положить в (12) $r < 3$, то получим другое семейство алгоритмов. Например, при $r = 2$ (по аналогии с задачей (14)) будем иметь задачи на условный минимум квадратичной функции:

1) найти

$$\min \Omega(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^2 x_{i-3+m}) \right\|^2 + h^2 \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^1 x_{i-3+m}) \right\|^2 + h^4 \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^0 x_{i-3+m}) \right\|^2 \quad (19)$$

при ограничениях типа равенств (10).

При $r = 1$ будем иметь

2) найти

$$\min \Gamma(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^1 x_{i-3+m}) \right\|^2 + h^2 \left\| \sum_{m=0}^3 (a_m^0 x_{i-3+m}) \right\|^2 \quad (20)$$

при ограничениях типа равенств (10).

По аналогии с (13) данные задачи эквивалентны поиску условного минимума функций $\Omega(x_i, x_{i-1}, x_{i-2})$ и $\Gamma(x_i, x_{i-1}, x_{i-2})$ соответственно.

Так же, как и для случая $r = 3$, для случая $r = 2$ в формуле (19) слагаемые, содержащие h^4 или h^2 , можно отбросить. А для $r = 1$ можно отбросить слагаемое, содержащее h^2 .

Тогда получим семейство алгоритмов: для $r = 2$ найти

$$\min \Omega_1(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^2 x_{i-3+m}) \right\|^2 + h^2 \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^1 x_{i-3+m}) \right\|^2 \quad (21)$$

или

$$\min \Omega_2(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}) = \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^2 x_{i-3+m}) \right\|^2 \quad (22)$$

при ограничениях типа равенств (10).

Для $r = 1$ будем иметь семейство методов: найти

$$\min \Gamma_1(x_i, x_{i-1}, x_{i-2}, h) = \left\| \sum_{m=0}^3 (\alpha_m^1 x_{i-3+m}) \right\|^2 \quad (23)$$

при ограничениях типа равенств (10).

Для решения задач (21)–(23) можно применять метод множителей Лагранжа. Условный минимум функций Ω , Ω_1 , Ω_2 и Γ , Γ_1 в этом случае находится точно из решения соответствующих СЛАУ.

Отметим, что исследование на устойчивость и скорость сходимости методов (19)–(23) представляет собой отдельный интерес. Свойства данных алгоритмов будут зависеть не только от выбора квадратурных формул (см. формулу (6)), т.е. от параметров a и b , но и от выбора аппроксимации производных решения (см. формулы (12) и (13)), т.е. от параметров α_m^l , $0 \leq l, m \leq 3$. Были рассмотрены различные варианты таких подходов. Предварительный анализ данных алгоритмов показал, что они обладают свойством устойчивости.

3. ЧИСЛЕННЫЕ РАСЧЕТЫ

В данном разделе приведены расчеты тестовых примеров по алгоритму (17) с параметрами $a = 1/3(1, 4, 1, 0)^\top$, $b = 1/4(3, 0, 9, 0)^\top$. Результаты представлены в виде таблиц. Принято обозначение $er = \max_{i=1, N} |x(t_i) - x_i|$.

Пример 1 (см. [6], с. 149). Рассмотрим ИУ

$$(r^2 + 1) \int_0^t \cos(t - \tau)x(\tau)d\tau = \sin(t) + r(\exp(rt) - \cos(t)), \quad t \in [0, 1],$$

точное решение которого $x(t) = \exp(rt)$. Результаты расчетов при $r = 1$, $a = 1/3(1, 4, 1, 0)^\top$, $b = 1/4(3, 0, 9, 0)^\top$ представлены в табл. 1.

Результаты расчетов этого примера при значении параметров $a = 1/3(0, 7, -2, 1)^\top$, $b = 1/4(0, 9, 0, 3)^\top$, $r = 1$ представлены в табл. 2.

Пример 2 (см. [6], с. 517). Рассмотрим ИУ

$$\alpha \int_0^t \exp(\alpha(t - \tau))x(\tau)d\tau = (\exp(\alpha t) - \exp(-\alpha t))/2, \quad t \in [0, 1],$$

точное решение которого $x(t) = \exp(-\alpha t)$. Результаты расчетов при значениях параметров $\alpha = 3$, $a = 1/3(1, 4, 1, 0)^\top$, $b = 1/4(3, 0, 9, 0)^\top$ представлены в табл. 3.

Результаты расчетов данного примера при значении параметров $a = 1/3(0, 7, -2, 1)^\top$, $b = 1/4(0, 9, 0, 3)^\top$, $\alpha = 3$ представлены в табл. 4.

Численные расчеты данных примеров согласуются с утверждением. Кроме приведенных выше примеров были проведены многочисленные расчеты других тестовых примеров, которые не содержат жестких компонент, при различных выборах параметров a и b по алгоритму (17). Данные эксперименты также хорошо согласуются с утверждением.

Таблица 1. Численные расчеты примера 1 при $r = 1$, $a = 1/3(1, 4, 1, 0)^\top$, $b = 1/4(3, 0, 9, 0)^\top$

h	0.1	0.05	0.025
er	0.0039	0.0006	0.00009

Таблица 2. Численные расчеты примера 1 при $r = 1$, $a = 1/3(0, 7, -2, 1)^\top$, $b = 1/4(0, 9, 0, 3)^\top$

h	0.1	0.05	0.025
er	0.0027	0.0004	0.00006

Таблица 3. Расчеты для примера 2 при значениях параметров $\alpha = 3$, $a = 1/3(1, 4, 1, 0)^\top$, $b = 1/4(3, 0, 9, 0)^\top$

h	0.1	0.05	0.025
er	0.085	0.012	0.0018

Таблица 4. Результаты расчетов примера 2 при значении параметров $\alpha = 3$, $a = 1/3(0, 7, -2, 1)^\top$, $b = 1/4(0, 9, 0, 3)^\top$

h	0.1	0.05	0.025
er	0.02	0.0035	0.00052

4. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В настоящей статье был выделен класс интегральных уравнений Вольтерра первого рода, для численного решения которых предложены коллокационно-вариационные методы третьего порядка. Данные алгоритмы сводятся к решению задачи математического (квадратичного) программирования — целевая функция квадратичная (некий аналог квадрата нормы приближенного решения) с ограничениями типа равенств (условие коллокации). Такая задача эквивалентна нахождению решения невырожденной СЛАУ. Численные расчеты показали перспективность дальнейшей разработки данного подхода. Далее планируется детальное исследование коллокационно-вариационных методов (21)–(23), методов более высокого порядка и для более общих задач, в частности, для интегральных уравнений Вольтерра, имеющих степень неустойчивости (см. [3]) больше единицы и уравнений первого рода с ядром, содержащим слабую особенность.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Краснов М.Л. Интегральные уравнения. М.: Наука, 1975.
2. Тихонов А.Н., Арсенин В.Я. Методы решения некорректных задач. М.: Наука, 1986.
3. Апарин А.С. Неклассические уравнения Вольтерра I рода: теория и численные методы. Новосибирск: Наука, 1999.
4. Brunner H. Volterra Integral Equations: An Introduction to Theory and Applications. Cambridge: Cambridge Univer. Press, 2017. 402 p.
5. Brunner H. Collocation methods for Volterra integral and related functional equations. Cambridge: Univer. Press, 2004.
6. Brunner H., van der Houwen P.J. The numerical solution of Volterra equations, CWI Monographs 3. Amsterdam: North Holland, 1986.
7. Linz P. Analytical and numerical methods for Volterra equations. SIAM, Philadelphia, 1985.
8. Тен Мен Ян. Приближенное решение линейных интегральных уравнений Вольтерра 1 рода. Дисс... канд. физ.-матем. наук, Иркутск, 1985.
9. Верлань А.Ф., Сизиков В.С. Интегральные уравнения: методы, алгоритмы, программы. Справочное пособие. Киев: Наук. думка, 1978.
10. Bulatov M., Solovarova L. Collocation-variation difference schemes with several collocation points for differential-algebraic equations // Appl. Numer. Math. 2020. V. 149. P. 153–163. DOI: 10.1016/j.apnum.2019.06.014.
11. Булатов М.В., Маркова Е.В. Коллокационно-вариационные подходы к решению интегральных уравнений Вольтерра I рода // Ж. вычисл. матем. и матем. физ. 2022. Т. 62. № 1. С. 105–112.
12. Бахвалов Н.С. Численные методы. М.: Наука, 1975.

COLLOCATION-VARIATIONAL APPROACHES TO SOLVE THE VOLTERRA INTEGRAL EQUATIONS OF THE FIRST KIND NUMERICALLY

M. V. Bulatov*

V. M. Matrosov Institute for System Dynamics and Control Theory, Siberian Branch
of the Russian Academy of Science, Irkutsk, 664033 Russia

*e-mail: mvbul@icc.ru

Received: 14 February 2024

Revised: 28 August 2024

Accepted: 26 September 2024

Abstract. Linear Volterra equations of the first kind are considered. A class of problems that have a single solution is identified, and collocation-variational methods are proposed to solve them numerically. The essence of these algorithms is that the approximate solution is found at the nodes of a uniform grid (the collocation condition) that yield an underdetermined system of linear algebraic equations. The system thus obtained is supplemented by the condition of minimum of the objective function, which approximates the squared norm of the approximate solution. As a result, a quadratic programming problem is obtained, viz. the objective function (the squared norm of the approximate solution) is quadratic, and the constraints (the collocation conditions) are equalities. This problem is solved by the method of Lagrange multipliers. Sufficiently simple third-order methods are considered in detail. The calculation results for test problems are given. Further development of this approach to solve other classes of integral equations numerically is discussed.

Keywords: Volterra integral equations, quadrature formulas, collocation, Lagrange multipliers method